

PERCORSI INTERDISCIPLINARI

Primo Biennio	Prima	<p>Misura e metodo sperimentale (scienze-fisica) Le mie impronte sul pianeta – history walk (storia-scienze-inglese) Fregi e simmetrie (disegno-matematica) Simulazione statistica e probabilità (matematica-informatica) Stele e are votive (disegno, latino, geostoria) Archimede (fisica, latino, storia) Leve (motoria-fisica)</p>
	Seconda	<p>Biodiversità e sviluppo sostenibile (scienze-geostoria) I commerci (geostoria e arte) Le mie impronte sul pianeta (storia-scienze) Lo sport e meccanismi energetici (scienze motorie, geostoria, inglese, scienze, fisica) Elaborazione dati velocità/tempi (informatica, matematica, fisica, motoria)</p>
Secondo Biennio	Terza	<p>Il pensiero scientifico (scienze-fisica-filosofia) San Francesco (italiano-religione) Successioni numeriche e algoritmi (matematica-informatica) Dante e la concezione dell'universo (italiano-scienze-fisica) Rinascimento (lettere e arte) Leonardo (Arte-disegno-scienze) Luce e colore (scienze-arte) Boccaccio e Chaucer (italiano-inglese) Salti e traiettorie (motoria e fisica)</p>
	Quarta	<p>Filosofia e teorie mente-corpo nel '600 Galileo e Newton (italiano, scienze, Filosofia, inglese, fisica) Bacon (inglese-filosofia-scienze) – The sublime (arte-filosofia) Affresco, carbonatazione, pigmenti (arte e scienze) Foscolo e Canova (italiano-arte) Sistema muscolare (scienze e motoria) Funzioni e ricorsione (matematica-informatica)</p>
Quinto anno		<p>Futurismo (italiano-arte) Joyce-Svevo-Wilde (inglese-italiano) Rivoluzione irlandese (inglese-storia) Filosofia e scienza (filosofia-matematica-scienze-fisica-informatica-inglese) Totalitarismi e sport nel 900 (motoria-storia) Surrealismo (arte-Filosofia) Algoritmi di calcolo numerico e teoria della computazione (matematica-informatica)</p>